



MANUAL DE USO

Regras Gerais do App

Tudo que rola no Bolão, do cadastro ao campeão — explicado simples, do jeito que a galera entende.

Copa do Mundo 2026

Atualizado em junho de 2026

Antes de começar

O Bolão de Futebol é o app pra fazer aquele bolão com a galera de um jeito moderno: você cria um grupo, convida quem quiser — amigo, família, colega de trampo, ex-cunhado — e todo mundo palpita nos jogos do campeonato. Quem acerta mais sobe no ranking; quem dorme no ponto, cai. Tem cornetada no zap, rivalidade saudável e prêmio simbólico no fim. A brincadeira de sempre, só que sem a planilha de Excel.

— É DE GRAÇA MESMO

É de graça e não tem pegadinha. Você baixa, cria grupos, palpita em tudo e ranqueia à vontade sem pagar nada. Existe uma versão **PRO** opcional, com uns extras (ranking ao vivo, estatísticas e outras turbinadas), mas a base do app é completa e gratuita pra sempre — porque bolão bom é bolão com muita gente brincando junto.

— EM QUE CELULAR FUNCIONA

Tanto Android quanto iPhone — é só baixar na [Google Play](#) ou na [App Store](#). Em celular bem antigo pode ficar um pouco mais lento, mas o app é otimizado pros modelos mais comuns no Brasil.

— PRECISA SABER DE FUTEBOL?

Não precisa, camarada. O app foi pensado pra ser fácil de mexer — até a sua avó aprende rapidinho. E, na hora de palpitar, cada jogo mostra estatísticas, probabilidades e os jogos passados de cada time pra te ajudar a montar a estratégia. Olha a ironia: muitas vezes quem entrou pela festa ganha de quem se acha tático. É na sorte, na intuição e na fé.

— IDADE E RESPONSABILIDADE

O Bolão é pra família inteira, dos avós aos netos. Como aqui **não tem dinheiro envolvido nem aposta de verdade**, é uma grande brincadeira — o "prêmio" é a glória de zoar a galera no grupo do zap. Pela Política de Privacidade e pela LGPD, o uso é destinado a **maiores de 13 anos**; entre 13 e 17, o ideal é que um adulto da família acompanhe e se responsabilize.

⚠ IMPORTANTE

O Bolão **não é uma casa de apostas**. Não há aposta nem prêmio em dinheiro pago pelo app — é entretenimento entre amigos (Lei 14.790/2023). Qualquer prêmio é combinado entre os participantes, por conta deles.

— SEUS DADOS ESTÃO SEGUROS

A gente não vende seus dados pra ninguém, não compartilha com anunciante e não enche seu email de propaganda. A gente quer que você palpite no Brasil x Argentina, não que você vire produto. Os detalhes completos estão na Política de Privacidade e nos Termos de Uso, no site.

— COMO COMEÇAR

- 1 Baixe o app na [Google Play](#) (Android) ou na [App Store](#) (iPhone).
- 2 Crie sua conta — por email, Google ou Apple.
- 3 Crie seu primeiro grupo, ou entre num grupo pelo link de convite.
- 4 Faça seus palpites antes dos jogos começarem. Pronto, tá no jogo.

Grupos e amigos

O grupo é o coração do Bolão: é onde a galera se junta pra palpitar e zoar. Você pode criar o seu ou entrar no de um amigo. E pode chamar quanta gente quiser — de graça, na faixa. Família inteira, time da firma, turma do colégio, vizinhança, ex-cunhado: cabe todo mundo no mesmo grupo.

— CRIAR O SEU GRUPO

Em **Grupos** → **Criar novo grupo**, o app te guia por 8 passos rapidinhos:

- 1 **Nome e ícone** — dê um nome divertido e escolha um ícone pro bolão.
- 2 **Campeonato** — hoje o disponível é a Copa do Mundo 2026.
- 3 **Equipes** — todas as seleções, ou só as que você escolher.
- 4 **Jogos** — todos os jogos, ou selecionados por fase, data ou um a um.
- 5 **Sistema de pontos** — 4 opções, com um Simulador pra testar antes de decidir (veja o Capítulo 4).
- 6 **Peso dos pontos** — quanto cada fase vale (a final pode valer mais).
- 7 **Plano do grupo** — Grátis ou PRO (com extras como ranking ao vivo).
- 8 **Confirmar** — revise o resumo e toque em **Criar bolão**.

⚠ ANTES DE CONFIRMAR

Depois de criado, só 3 coisas ainda mudam: o **nome do grupo**, a **ordem dos critérios de desempate** e a **compra do PRO**. O resto trava (campeonato, equipes, jogos, sistema e peso dos pontos) — então revise com calma no passo 8, e use o Simulador no passo 5.

— CHAMAR A GALERA

Quando o grupo nasce, o app abre uma tela com o **código de convite no formato COPA-XXXX** e um botão que manda o convite **direto pelo WhatsApp**. Pra convidar mais gente depois, toque no nome do grupo → **CONVIDE** e o mesmo código reaparece. Não tem limite de participantes: pode chamar a turma inteira (o teto técnico beira o infinito — uns 9 quintilhões de pessoas, vai sobrar vaga).

— ENTRAR NUM GRUPO

Depende do que chegou pra você:

- **Link de convite** — toque no link, o app abre na tela do grupo e você aperta **Entrar no grupo**.
- **Só o código (COPA-XXXX)** — abra **Grupos** → **Fui convidado** e cole o código.

Se não chegou nem link nem código, peça pro admin te enviar o convite — não dá pra ser adicionado de outro jeito (o admin não te inclui manualmente pelo email).

— QUEM MANDA NO GRUPO (O ADMIN)

O admin é quem criou o grupo — o "Dono da Bola". É ele que configura as regras de pontuação e ativa as disputas. Dá pra ter **mais de um admin**: na lista de membros, toque no nome da pessoa e escolha **Tornar administrador**. Assim você divide a moderação sem abrir mão da sua.

— ATRASOU PRA ENTRAR?

O mundo ideal é entrar antes do apito do primeiro jogo. Mas se aquele amigo enrolado chegar atrasado, sem estresse: a porta fica sempre aberta, ele entra a qualquer momento. *(Há uma opção de "Pontuação Mínima" pra quem entra com o campeonato já rolando — uma funcionalidade que ainda está em desenvolvimento; quando for lançada, o app avisa.)*

— SAIR OU APAGAR UM GRUPO

Toque no nome do grupo → **Opções** → seção **Apagar, ocultar ou sair**:

- **Ocultar** — o grupo some da sua lista, mas seu placar e palpites continuam intactos.
- **Sair** — você sai de vez; seus palpites e seu ranking naquele grupo se perdem, mas o grupo segue rolando pros outros.
- **Apagar** — encerra o grupo pra todo mundo (só pra admin).

Como são decisões sem volta, o app pede pra você digitar uma palavra de confirmação — **SAIR** ou **EXCLUIR**. Se você é o único admin e quer sair, antes precisa promover outro membro a admin (pro grupo não ficar órfão). Pra apagar um grupo que ainda tem gente, primeiro é preciso remover os outros membros.

Palpites

Palpitar é a alma da brincadeira. A cada jogo você dá seu chute (literalmente) e torce pra cravar. É rápido, dá pra mudar de ideia até quase a hora, e o app ainda te dá uma colher de chá com estatísticas pra ajudar na decisão.

— COMO PALPITAR

- 1 Toque em **Palpites** e escolha o jogo.
- 2 Veja as informações que aparecem (estatísticas dos times, probabilidades, jogos passados).
- 3 Marque o seu palpite — o placar, ou só quem ganha, se o grupo usa "Sem placar, só vencedor".
- 4 Toque em **Enviar palpite**. Aí aparece **Próximo jogo** pra engatar a rodada inteira numa sentada só.

Mudou de ideia? Pode trocar o palpite quantas vezes quiser — o botão final vira **Atualizar palpite**.

— O PRAZO: 5 MINUTOS ANTES

FIQUE DE OLHO NO PRAZO

Os palpites de cada jogo fecham **exatamente 5 minutos antes de a bola rolar**. Faltam 10 minutos e você esqueceu? Corre que ainda dá. Bateu os 5 minutos, a banca fecha. Dica de ouro: não deixe pro último segundo.

— NOS JOGOS DE MATA-MATA DA COPA

Nas fases eliminatórias da Copa do Mundo (das oitavas até a final, entre as seleções — **não confunda com o "Mata-Mata" interno do seu grupo**, que é a copa entre os amigos; veja o Capítulo 5), o palpite funciona diferente. Como um jogo eliminatório pode terminar em três momentos — nos 90 minutos, na prorrogação ou nos pênaltis — e você não sabe de antemão até onde ele vai, cada jogo tem **3 palpites em sequência**:

- 1 **Placar dos 90 minutos** — você chuta o placar do tempo normal.
- 2 **Prorrogação** — escolhe entre 3 opções: vitória do time A, *vai pros pênaltis* (empate na prorrogação) ou vitória do time B.
- 3 **Pênaltis** — escolhe quem vence: time A ou time B.

O pulo do gato: os 3 palpites são **independentes entre si**. Você sempre preenche os três, e cada um é avaliado separadamente, conforme até onde o jogo de verdade chegar. Não precisa marcar empate nos 90 minutos pra "liberar" a prorrogação: se o jogo for pra prorrogação, o seu palpite de lá conta; se for pros pênaltis, o dos pênaltis conta — não importa o que você cravou antes.

EXEMPLO PRÁTICO

Você palpitou **2×0 França** (90 min), **França vence** (prorrogação) e **Alemanha** (pênaltis). O jogo terminou 1×1 no tempo normal e a França passou na prorrogação. Você errou o placar dos 90 minutos, mas **pontua na prorrogação** porque acertou que a França avançaria. O palpite dos pênaltis não entra, porque a disputa de pênaltis não aconteceu.

— PALPITAR UMA VEZ EM TODOS OS GRUPOS (OU NÃO)

Por padrão, a **sincronização de palpites** vem ligada: você palpita uma vez e vale pra todos os grupos em que está. Se quiser ser mais ousado num grupo e conservador em outro, dá pra desligar em **Menu** → **Configurações** → "**Sincronizar palpites**" — aí você palpita jogo a jogo em cada grupo (a maioria prefere manter ligado, vai mais rápido).

— ESQUECEU DE PALPITAR?

Você zera os pontos daquele jogo — triste, mas é. Pra não passar vergonha, o app tem os **cutucões** dos amigos (Menu → Notificações): combine com a galera pra um cutucar o outro nos dias de jogo. Quem tá no zap costuma ser ótimo cutucador.

— JOGOS SEM TIMES AINDA

Tem jogo que aparece sem bandeira e sem time? É porque ele depende das fases anteriores (só dá pra saber quem joga a final depois das semis). Assim que os confrontos forem definidos, o app libera o jogo automaticamente pra você palpitar. E os palpites dos outros, você só vê depois que o jogo começa — antes disso, segredo é a alma do negócio.

Sistema de pontos

Quanto cada palpite vale depende de duas escolhas que o admin faz ao criar o grupo: o **sistema de pontos** (como você ganha pontos em cada jogo) e o **peso dos pontos** (quanto cada jogo vale no campeonato). Os dois travam na criação, então vale entender antes de fechar.

— OS 4 SISTEMAS DE PONTOS

- **O mais justo e equilibrado** — o favorito. Os pontos variam com a probabilidade real do jogo: cravar a zebra rende muito mais que ir no óbvio. As chances vêm da média de mais de 120 casas de apostas, atualizada de hora em hora.
- **Sistema simplificado** — feijão com arroz: acertou o vencedor, pontuou, com bônus por placar exato, gols do vencedor, saldo, gols do perdedor e goleada. Pontos fixos, premia regularidade.
- **Sem placar, só vencedor** — o mais democrático: você só diz quem ganha (ou empate). Sem placar, sem bônus. Perfeito pra quem não quer adivinhar 2×1.
- **Personalizar sistema** — liberdade total: o admin define as regras na mão. Dúvida de quanto algo vale? Pergunte ao Dono da Bola.

— O PESO DOS JOGOS

O peso define quanto cada fase vale. São 4 opções:

- **Equilíbrio gradual** (recomendado) — grupos 1×, eliminatórias 2×, final 4×. Mantém a disputa viva até o fim.
- **Peso único, final o dobro** — tudo igual, só a final vale o dobro.
- **Peso único** — todos os jogos valem o mesmo, do primeiro ao último. Premia consistência.
- **Aumenta aceleradamente** — grupos 1×/2×/3×, eliminatórias 4×, final 6×. Reviravolta garantida no fim (e mais risco).

— O SIMULADOR DE PONTOS

Na hora de criar o grupo (passo 5), cada sistema tem um (?) com a explicação completa e um botão de **Simulador de Pontos**: você escolhe um sistema, simula placares diferentes e vê na prática quanto cada um pontua. Vale fuçar antes de fechar.

— EMPATE NO RANKING? OS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Dois participantes com a mesma pontuação? O app passa um pente fino, nesta ordem (configuração Padrão): **pontos totais** → **acertou vencedor** → **placar exato** → **gols do vencedor** → **diferença de gols** → **gols do perdedor** → **goleada**. Se ainda assim empatar, vence quem entrou primeiro no grupo (**Ordem de Entrada**). O admin pode inverter "acertou vencedor" e "placar exato" escolhendo a opção

"Exato Primeiro" — e essa ordem é uma das poucas coisas que dá pra mudar depois de criar o grupo. Pra ver a tabela com tudo detalhado de cada membro, é só ir no grupo → **Ranking** → aba **Desempate** (logo abaixo dos botões principais da tela).

Modos de disputa

Dentro do mesmo grupo rolam **4 disputas em paralelo**, cada uma com o seu próprio ranking e pontuação independente. Você joga as quatro ao mesmo tempo — quem se deu mal numa ainda tem outras três chances de gritar campeão. Nada se mistura.

— RANKING GERAL

É a disputa principal: os pontos dos seus palpites de placar, **acumulando do primeiro ao último jogo** da Copa. **Esse ranking não zera nunca** — segue somando os pontos em todas as fases, do começo ao fim. O campeão do grupo é quem fizer mais pontos no final e, como a última rodada costuma valer mais, dá pra virar o jogo no apito final.

— DIVISÕES DO RANKING (OPCIONAL)

Não é uma 5ª disputa — é um jeito de o admin organizar o **Ranking Geral** em séries nomeadas (tipo Série A, B, C), pra cada um competir com gente do seu nível. O app monta as divisões pelo tamanho do grupo: até 7 pessoas, 1 divisão; de 8 a 14, 2; de 15 a 23, 3; de 24 a 49, 4; 50 ou mais, 5. Tem acesso e rebaixamento durante o campeonato e, no fim, cada divisão tem seu campeão — sendo o campeão da 1ª divisão o campeão geral. O admin liga em **nome do grupo** → **Opções** → **Divisões** e até escolhe os nomes das séries.

— MATA-MATA INTERNO

É uma **copa entre os participantes do grupo** (você contra os amigos) — não confunda com o mata-mata da Copa do Mundo entre seleções. Tem 5 fases internas (Qualificatória, Fase de Grupos, Eliminatórias, Repescagem e Grande Final) e, ao fim de cada uma, os pontos zeram. Usa os mesmos pontos do Ranking Geral, mas em chave: avança quem pontua mais que o adversário direto.

⚠ IMPORTANTE

O zeramento a cada fase acontece **só dentro do Mata-Mata interno**. O Ranking Geral não é afetado — seus pontos lá continuam somando sem nunca zerar.

— PERGUNTAS

Ao longo da Copa aparecem perguntas extras ("quem marca mais gols?", "qual seleção chega mais longe?"), antes e durante o torneio — elas **vão sendo abertas para resposta em blocos**, ao longo das fases. A pontuação é simples: **acertou 1 ponto, errou 0**. Todo mundo responde todas, no Grátis ou no PRO. A diferença é no ranking dessa disputa: o **Grátis vê só quem está em 1º lugar**; o **PRO vê o ranking completo**.

— EQUIPES

É a disputa em time: o admin cria equipes internas (tios × tias, marketing × vendas, sua família × a do cunhado) e a pontuação é a soma dos integrantes. Vence a equipe com mais pontos. Dá pra pontuar por **Média** (recomendado, mais justo pra times de tamanhos diferentes) ou por **Total**.

⚠ DECISÃO SEM VOLTA

O admin pode desabilitar o Mata-Mata interno ou a disputa de Perguntas em **nome do grupo** → **Opções** → **Mata-mata** (ou **Perguntas**), onde fica o botão pra desligar. Mas atenção: uma vez desligada, a disputa **não volta** — é irreversível. Combine com a galera antes.

Plano PRO

Todo mundo brinca completo no Grátis — você palpita em tudo, cria grupos, **convida quanta gente quiser (sem limite e de graça, sem pegadinha)** e disputa os 4 rankings. O PRO é pra quem quer acompanhar **em tempo real** e ganhar ferramentas extras de análise. É opcional, e o Grátis não deixa você de fora de nada.

— GRÁTIS × PRO

A diferença central é **quando** as coisas aparecem. No **Grátis**, o ranking atualiza uma vez por dia, às 3h da madrugada: **no dia seguinte aos jogos** você vê o ranking, todos os pontos, os históricos e os detalhes da pontuação — os mesmos pontos de sempre, só consolidados de uma vez. No **PRO**, tudo é ao vivo. O PRO libera:

- **Jogos ao vivo e ranking ao vivo** — o placar e a tabela se mexendo a cada lance.
- **Ver os palpites do grupo, ranking por dia e por time** e um **simulador de ranking** ("e se o Brasil ganhar de 3×1?").
- **Detalhamento dos pontos** (de onde veio cada ponto) e o **ranking de Perguntas completo**.

— QUANTO CUSTA

É **compra única**, vale o campeonato inteiro — sem mensalidade, sem renovação. Duas formas:

- **PRO pra mim** — só pra você: **R\$ 18,90** (menos de R\$ 0,20 por jogo).
- **Pacote de vagas PRO** — libera o PRO pra vários membros de uma vez, vendido **em pacotes de 5 em 5 vagas: R\$ 7,99 por vaga**, com até **60% de desconto** (um pacote de 5 sai R\$ 39,90).

O pacote de vagas não é só coisa de admin: depois que o grupo está criado, **qualquer pessoa** pode comprar um pacote e escolher pra quem vai cada vaga (o admin também já pode contratar isso na criação do grupo). Depois de escolhido e salvo, não muda mais.

— POR PESSOA E POR GRUPO

O PRO fica atrelado à dupla **você + aquele grupo**. Comprou no grupo da família? Vale só pra você, só ali. Criou um grupo novo da firma? Nele você volta a ser Grátis — cada grupo é uma liga independente. Pra turbinar vários membros do mesmo grupo, o Pacote de vagas costuma compensar.

— COMO PAGA (E NÃO PRECISA CANCELAR)

O pagamento é pela loja do seu celular (Google Play ou App Store), com os métodos que cada uma oferece. A gente **não processa nem guarda dados do seu cartão** — quem cuida disso é a loja. E como é

compra única, não tem assinatura rolando: quando o campeonato acaba, o PRO encerra sozinho. Sem aquela ansiedade de "será que esqueci de cancelar?".

Conta e privacidade

Sua conta é simples de cuidar, e a gente leva seus dados a sério. Aqui vai o essencial sobre login, privacidade e como falar com a gente quando precisar.

— LOGIN E SENHA

Você entra por **email, Google ou Apple** — o que for mais fácil. Esqueceu a senha? Na tela de login, toque em **Esqueci minha senha**, digite seu email e chega um link pra criar uma nova (dá uma espiada no spam se demorar).

— O EMAIL NÃO MUDA

O email é a chave de acesso à sua conta e, por isso, **não pode ser trocado**. O que dá pra editar em **Editar perfil** é o seu nome e a foto.

ENTROU COM A APPLE E O EMAIL PARECE ESTRANHO?

Se você usou o login da Apple com a opção "**Ocultar meu email**" ligada, a Apple manda pro app um endereço automático meio esquisito (tipo *algo@privaterelay.appleid.com*) — e é ele que aparece no seu perfil. Pode ficar tranquilo: não é erro do app, é uma configuração sua na Apple, e tudo funciona normal.

— SEUS DADOS E A LGPD

A gente não vende nem compartilha seus dados. Quer sair de vez? Em **Excluir minha conta** você apaga seu histórico e sai de todos os grupos — como é sem volta, o app pede pra digitar **EXCLUIR** pra confirmar. Os detalhes de prazos e do que a lei exige guardar estão na Política de Privacidade, no site.

⚠ PRA DEIXAR CLARO

O Bolão **não é aposta**. É entretenimento entre amigos, sem aposta nem prêmio em dinheiro pago pelo app (Lei 14.790/2023). Qualquer prêmio é combinado pela galera, por conta dela.

— AINDA COM DÚVIDA?

A maioria das dúvidas se resolve rapidinho aqui neste manual ou na página de **perguntas frequentes** do site — vale dar uma fuçada lá primeiro, quase sempre a resposta tá na hora. Se mesmo assim você empacar em algo, é só procurar o canal de contato no site pra falar com a gente; tem gente de verdade do outro lado, não é bot.